

Programma del corso in WEB DESIGN.

Introduzione

Il corso verrà sviluppato intorno alle fasi di apprendimento teorico pratico e l'approfondimento delle tecniche utili allo sviluppo di un sito web attraverso linguaggi CSS3 - HTML5 - JAVASCRIPT

Obiettivo formativo

Si cercherà di fornire agli allievi una conoscenza delle tecniche di costruzione di un sito web statico col fine di renderli autonomi nello sviluppo frontend.

Programma

Il corso si proporrà, in prima istanza, di affrontare i concetti base di client e di server indispensabili alla comprensione dell'ambiente di lavoro. Verranno toccati i seguenti temi: ambiente server e interprete/browser, protocollo http/s, ftp , hosting, differenze denotative tra linguaggio di markup/formattazione e i linguaggi di programmazione.

La prima parte sarà dedicata alla comprensione del formato html con prove laboratoriali utili alla costruzione di una pagina web nelle sue parti fondamentali. Una volta acquisite le premesse sull'html verrà affrontata la formattazione tramite Css ed il box model con stile in linea, incorporato ed esterno tramite selettori, classi ed identificativi. Particolare rilevanza verrà data alle media queries per procedere alla costruzione di versioni pensate per i devices più importanti.

Le lezioni sono sempre orientate all'osservazione e alla discussione con gli allievi circa le dinamiche e le sempre rinnovate esigenze della progettazione per il web, la semantica html5, il metatesto e la pertinenza, le best practice che riguardano la composizione e l'usabilità.

Acquisite le tecniche ed una certa autonomia nella composizione di base inizierà la parte di progettazione e produzione di un sito web a tema libero con l'esplicita richiesta di ricerca e osservazione di esempi che possano essere analizzati e fornire un riferimento. In tale fase, come fisiologica conseguenza alla progettazione, si affronteranno le basi dell'implementazione di funzioni Javascript con lezioni ad hoc su richiesta degli studenti affinché possano soddisfare particolari aspetti sia relativi al contenuto che all'interazione: smooth scroll, slider di immagini, menù a scomparsa ecc.

Dispense fornite dalla docente