

Accademia Ligustica di Belle Arti

Applicazioni digitali per le arti visive 1

Programma - a.a. 2018/19

Prof.ssa Emanuela Filippi

PREMESSA

Il corso di “Applicazioni digitali per le arti visive 1” partendo dall’analisi delle ultime tendenze artistiche influenzate dall’evoluzione tecnologica, attraverso lo studio avanzato di software per la grafica e l’animazione 2D, consente allo studente di maturare le proprie competenze in ambito grafico/informatico favorendo sperimentazioni autonome di forme espressive basate sull’elaborazione digitale dell’immagine.

PROGRAMMA

Immagini digitali: nozioni fondamentali.

Illustrator CC – Icone web ed elementi grafici sofisticati.

Photoshop CC - Elaborazione avanzata dell’immagine digitale – tecniche di correzione colore

Immagini digitali e comunicazione visiva – tecniche di post produzione e fotoritocco

Sviluppo di un progetto di digital art

Elementi di editoria digitale - Indesign CC – sviluppo di un ebook multimediale - *epub 3*

Introduzione all’animazione digitale

Il cinemagraph

Bibliografia consigliata:

PHOTOSHOP

Scott Kelby

Pearson Education

PHOTOSHOP LAYERS

Matt Kloskowski

Pearson Informatica

Arte elettronica

Silvia Bordini

Giunti

PHOTOSHOP

Maschere e fotomontaggi

Pearson

Dispense fornite dal docente.

Esame

L’esame consiste nella discussione degli elaborati grafici prodotti corredati da una relazione che illustri le scelte e la metodologia di lavoro adottate. Durante il colloquio saranno inoltre accertate le conoscenze grafico/informatiche del candidato.