



DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE  <b>SCUOLA DI PROGETTAZIONE ARTISTICA PER L'IMPRESA</b>  <b>DIPLOMA ACCADEMICO DI PRIMO LIVELLO</b>  D.M. n. 74 13/6/2011 - D.M. n. 117 19/2/2013	<b>STUDENTE</b>	
	.....	
	anno .....	a.a. ....

**PRIMO ANNO**

TIPOLOGIA ATTIVITA' FORMATIVE	CODICE	CAMPO DISCIPLINARE ARTISTICO SCIENTIFICO	CFA	TIPO*	
<b>A. F. DI BASE</b>	ABST47	Storia dell'arte moderna II	<b>6</b>	T	obbligatoria
	ABST47	Storia del disegno e della grafica I	<b>6</b>	T	obbligatoria
	ABST47	Storia del disegno e della grafica II	<b>6</b>	T	obbligatoria
	ABAV3	Disegno	<b>6</b>	TP	obbligatoria
<b>A. F. CARATTERIZZANTI</b>	ABPR19	Graphic Design I	<b>12</b>	TP	obbligatoria
	ABPC65	Teoria e metodo dei mass media	<b>6</b>	TP	obbligatoria
<b>A. F. INTEGRATIVE O AFFINI</b>	ABTEC38	Informatica per la grafica	<b>6</b>	TP	obbligatoria
<b>A. F. ULTERIORI</b>	ABTEC39	Fondamenti di informatica	<b>4</b>	TP	obbligatoria
	stage		<b>2</b>		obbligatoria
<b>A. F. A SCELTA DELLO STUDENTE</b>	dall'offerta formativa		<b>6</b>		obbligatoria
<b>TOTALE CREDITI</b>			<b>60</b>		

**SECONDO ANNO**

<b>A. F. DI BASE</b>	ABTEC38	Applicazioni digitali per le arti visive I	<b>4</b>	TP	obbligatoria
	ABST47	Storia dell'arte contemporanea	<b>6</b>	T	obbligatoria
<b>A. F. CARATTERIZZANTI</b>	ABPR19	Graphic Design II	<b>6</b>	TP	obbligatoria
	ABPR19	Web Design	<b>6</b>	TP	obbligatoria
	ABPR17	Cultura del progetto	<b>6</b>	TP	
	ABPR15	Tecniche della rappresentazione dello spazio		TP	
	ABTEC41	Tecniche della modellazione digitale	<b>4</b>	TP	obbligatoria
	ABPR30	Tecnologia dei materiali	<b>6</b>	TP	
	ABAV1	Anatomia artistica		TP	
<b>A. F. INTEGRATIVE O AFFINI</b>	ABTEC43	Tecniche di montaggio	<b>6</b>	TP	
	ABAV2	Tecniche dell'incisione		TP	
	ABST58	Teoria della percezione e psicologia della forma	<b>6</b>	T	
	ABST51	Fenomenologia delle arti contemporanee		T	
	ABPC67	Scrittura creativa		T	
	ABPC66	Storia della fotografia	<b>6</b>	T	
	ABPR36	Installazioni multimediali		T	
<b>A. F. ULTERIORI</b>	stage		<b>4</b>		obbligatoria
<b>TOTALE CREDITI</b>			<b>60</b>		

**TERZO ANNO**

<b>A. F. DI BASE</b>	ABTEC38	Applicazioni digitali per le arti visive II	<b>4</b>	TP	obbligatoria
	ABPR15	Metodologia della progettazione	<b>6</b>	TP	
	ABPR31	Fotografia		TP	
<b>A. F. CARATTERIZZANTI</b>	ABPR19	Graphic Design III	<b>6</b>	TP	obbligatoria
	ABPR19	Layout e tecniche di visualizzazione	<b>6</b>	TP	obbligatoria
	ABPR31	Fotografia digitale	<b>6</b>	TP	obbligatoria
<b>A. F. INTEGRATIVE O AFFINI</b>	ABLE69	Fondamenti di marketing culturale	<b>6</b>	TP	obbligatoria
	ABVPA63	Museologia e gestione dei sistemi espositivi	<b>6</b>	T	
	ABPR21	Modellistica		TP	
	ABPR36	Tecniche performative per le arti visive		TP	
<b>A. F. A SCELTA DELLO STUDENTE</b>	dall'offerta formativa		<b>4</b>		obbligatoria
<b>CONOSCENZA LINGUA STRANIERA</b>	ABLIN71	Lingua straniera - Inglese	<b>4</b>		obbligatoria
<b>PROVA FINALE</b>		Tesi	<b>12</b>		obbligatoria
<b>TOTALE CREDITI</b>			<b>60</b>		
<b>TOTALE CREDITI PREVISTI NEL TRIENNIO</b>			<b>180</b>		