

Accademia Ligustica di Belle Arti

Applicazioni digitali per le arti visive 1

Programma - a.a. 2021/22

Prof.ssa Emanuela Filippi

PREMESSA

Il corso di “Applicazioni digitali per le arti visive 1” partendo dagli standard artistico-professionali contemporanei, attraverso lo studio di applicativi per la grafica e l’animazione 2D, consente allo studente di maturare le proprie competenze in ambito grafico/informatico favorendo sperimentazioni autonome di forme espressive basate sull’elaborazione digitale dell’immagine.

PROGRAMMA

Immagini digitali: nozioni fondamentali.

Illustrator CC – Illustrazioni ed elementi grafici sofisticati.

Photoshop CC - Elaborazione avanzata dell’immagine digitale – tecniche di correzione colore

Immagini digitali e comunicazione visiva – tecniche di post produzione e fotoritocco

Sviluppo di un progetto di digital art

Elementi di editoria digitale - Indesign CC – sviluppo di un ebook multimediale - *epub 3*

Introduzione all’animazione digitale

Il cinemagraph

Bibliografia consigliata:

PHOTOSHOP

Scott Kelby

Pearson Education

PHOTOSHOP LAYERS

Matt Kloskowski

Pearson Informatica

PHOTOSHOP

Maschere e fotomontaggi

Pearson

Arte elettronica

Silvia Bordini

Giunti

Dispense fornite dal docente.

Esame

L’esame consiste nella discussione degli elaborati grafici prodotti corredati da una relazione che illustri le scelte e la metodologia di lavoro adottate. Durante il colloquio saranno inoltre accertate le conoscenze grafico/informatiche del candidato.

Emanuela Filippi